

DONNE di CARTA



CENTRO
PER IL LIBRO
E LA LETTURA

Titolo del Corso: CULTURA DIGITALE E CODING
Formatrici: Sandra Giuliani e Patrizia Martinelli
Sede: Napoli e Bari

BIBLIOGRAFIA

Anelli, M. <https://www.rivistabricks.it/2020/02/11/il-potenziamento-cognitivo-nella-scuola-dellinfanzia-unesperienza-di-robotica-educativa/>

Archilabò <http://www.archilabo.org/content/il-coding-non-e-il-pensiero-computazione-ma-la-sua-rappresentazione/>

Bove, A. <https://www.rivistabricks.it/2020/02/03/tra-analogico-e-digitale%ef%bb%bf/>

Carletti, A., Varani, A., *Didattica costruttivista. Dalle teorie alla pratica in classe*, Erickson, 2005.

50 anni di gioco – A scuola di coding con Sapientino
<http://www.cosabolleinpentola.net/index.php/agenda/media/3742-50-anni-di-gioco-a-scuola-di-coding-con-sapientino.html>

Equipe Formazione Digitale (a cura di) <https://www.rivistabricks.it/2020/03/03/integrare-coding-e-pensiero-computazionale-nella-didattica/>

Giacalone, S. *Che cos'è il pensiero computazionale?* <https://it.pearson.com/docenti/primaria/classe-dinamica/che-cosa-pensiero-computazionale.html#>

Penge, S. https://it.wikibooks.org/wiki/Dietro_il_coding

Programma il futuro <https://programmailfuturo.it/>

Scratch <https://scratch.mit.edu/>

Wikibooks_per_la_scuola <https://it.wikibooks.org/wiki/>